

Wymagania edukacyjne na poszczególne oceny - informatyka
klasa IV
I półrocze
ROK SZKOLNY 2023/2024

Uczeń otrzymuje ocenę **niedostateczną**, jeśli:

- nie zna podstawowych zasad zachowania w pracowni komputerowej;
- nie umie posługiwać się myszą ani klawiaturą;
- nie umie nawet przy pomocy nauczyciela uruchomić dowolnego programu;
- nie umie stworzyć najprostszego dokumentu tekstowego czy graficznego;
- nie umie nawet przy pomocy nauczyciela zapisać pliku;

Uczeń otrzymuje ocenę **dopuszczającą**, jeśli:

- wymienia przynajmniej trzy podstawowe zasady zachowania w pracowni komputerowej;
- wymienia przynajmniej dwie podstawowe zasady zdrowej pracy przy komputerze
- posługuje się myszą i klawiaturą;
- uruchamia programy korzystając z ikon na pulpicie;
- potrafi poprawnie zakończyć pracę programu;
- rozróżnia elementy okna programu;
- tworzy prosty dokument komputerowy – rysunek, tekst;
- pod kierunkiem nauczyciela zapisuje dokument w pliku;
- z pomocą nauczyciela odszukuje zapisane pliki i otwiera je

Uczeń otrzymuje ocenę **dostateczną**, jeśli:

- wymienia kilka podstawowych zasad zachowania w pracowni komputerowej i przestrzega ich;
- uruchamia programy z wykazu programów w menu **Start** ;
- nazywa elementy okna programu, wykonuje niektóre operacje na oknie programu;
- wie, do czego służy folder **Kosz** i potrafi usuwać pliki;
- potrafi tworzyć własne foldery;
- pracując z wybranym programem komputerowym, posługuje się myszą i klawiszami sterującymi kursorem;
- wyjaśnia, do czego służy edytor grafiki, tworzy rysunek w prostym edytorze grafiki, stosując podstawowe narzędzia malarskie

Uczeń otrzymuje ocenę **dobrą**, jeśli:

- wymienia zasady zachowania w pracowni komputerowej i przestrzega ich;
- wymienia zasady zdrowej pracy przy komputerze i stosuje je w praktyce;
- omawia przeznaczenie elementów okna programu komputerowego i wykonuje operacje na oknie programu;
- pod kierunkiem nauczyciela pracuje z dwoma jednocześnie uruchomionymi oknami programów;

- modyfikuje dokument i samodzielnie zapisuje w pliku w wybranej lokalizacji;
- potrafi zmienić nazwę istniejącego pliku;
- rozumie, czym jest struktura folderów;
- korzysta ze **Schowka** do kopiowania, wycinania i wklejania: pliku, obrazu lub tekstu
- tworzy rysunki składające się z figur geometrycznych;
- wprowadza napisy w obszarze rysunku;
- ustala parametry czcionki takie, jak: krój, rozmiar, kolor, pochylenie, pogrubienie, podkreślenie;

Uczeń otrzymuje ocenę **bardzo dobrą**, jeśli:

- omawia zasady zachowania w pracowni komputerowej i przestrzega ich;
- omawia zasady zdrowej pracy przy komputerze i stosuje je w praktyce;
- wie, czym jest system operacyjny;
- wyjaśnia różnice w korzystaniu z różnych menu programów komputerowych;
- korzysta z menu kontekstowego;
- zna i stosuje podstawowe skróty klawiaturowe;
- przegląda dokument, zmienia i ponownie zapisuje pod tą samą lub inną nazwą w wybranej lokalizacji;
- zna pojęcie „rozszerzenie pliku”;
- samodzielnie stosuje metodę **przeciągnij i upuść**
- stosuje poznane metody komputerowego rysowania do tworzenia i modyfikowania rysunków

Uczeń otrzymuje ocenę **celującą**, jeśli:

- omawia szczegółowo zasady zachowania w pracowni komputerowej i przestrzega ich;
- potrafi wskazać podobieństwa i różnice w budowie różnych okien programów;
- podaje cechy charakterystyczne dokumentów komputerowych;
- swobodnie porusza się po strukturze folderów;
- rozróżnia pliki programów po ich rozszerzeniach;
- samodzielnie odszukuje opcje menu programu w celu wykonania konkretnej czynności;