



CZŁONEK ZARZĄDU
WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO
Sylwia Jaskulska



Olsztyn, 2023-02-14

SI-II.043.1.2023

**Dyrektorzy
Szkoł Podstawowych
i Ponadpodstawowych**

Szanowni Państwo,

Samorząd Województwa Warmińsko-Mazurskiego serdecznie zaprasza dzieci oraz młodzież szkolną do udziału w wyjątkowej V edycji Konkursu Informatyczno-Technologicznego „Szlakiem Mikołaja Kopernika”, organizowanego w ramach obchodów jubileuszu 550 rocznicy urodzin Uczonego.

Tematem przewodnim tegorocznego wydarzenia jest hasło „Eksploruj z Kopernikiem”, które ma zachęcać uczestników do podejmowania nowatorskich działań twórczych i naukowo-badawczych, inspirowanych interdyscyplinarną postawą Kopernika – myśl-badaj-odkrywaj.

Konkurs jest doskonałą okazją do promowania, ale przede wszystkim rozwijania, szczególnie wśród młodego pokolenia, kompetencji cyfrowych, a także zawodów przyszłości. Założenia konkursowe motywują i uczą wykorzystywać najnowsze technologie oraz narzędzia IT w codziennych działaniach oraz szkolnej dydaktyce. Samorząd Województwa najwyżej oceni prace pod kątem poziomu użyteczności i przydatności pracy np. dla szkoły, społeczeństwa. Inicjatywa ma tym samym odkryć nowe talenty i dać szansę rozwoju pasjonatom i przyszłym naukowcom.

Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie wszystkich klas szkół podstawowych i ponadpodstawowych z terenu województwa warmińsko-mazurskiego, wg następujących kategorii wiekowych i tematycznych:

I. uczniowie klas 1-3 szkół podstawowych:

- ✓ treści wideo (w tym animacje)
- ✓ rysunek cyfrowy (np. infografika, plansza edukacyjna)
- ✓ druk 3d

II. uczniowie klas 4-6 szkół podstawowych:

- ✓ treści wideo (w tym animacje)
- ✓ rysunek cyfrowy (np. infografika, plansza edukacyjna)
- ✓ druk 3d
- ✓ strony www
- ✓ gry

III. **uczniowie klas 7-8 szkół podstawowych:**

- ✓ strony www
- ✓ gry
- ✓ programy interaktywne
- ✓ aplikacje (w tym aplikacje mobilne)

IV. **uczniowie klas szkół ponadpodstawowych (licea, technika i szkoły branżowe I stopnia):**

- ✓ gry
- ✓ programy interaktywne
- ✓ aplikacje (w tym aplikacje mobilne)
- ✓ prototypy robotów, urządzeń, maszyn, pojazdów z zakresu IT/robotyki
- ✓ innowacyjne produkty/rozwiązania informatyczne/techniczne/naukowe

Do udziału w Konkursie można przystąpić indywidualnie lub grupowo, natomiast opiekunem może zostać nauczyciel lub rodzic. Łączna pula nagród wynosi 30 tys. zł.

Prace można zgłaszać do dnia **5 maja 2023** roku za pomocą formularza on-line. Wszystkie szczegóły Konkursu znajdują się na stronie: https://warmia.mazury.pl/konkurs_it. W przypadku dodatkowych pytań proszę kontaktować się z pracownikami Biura Obsługi i Rozwoju Społeczeństwa Informatycznego odpowiedzialnymi za realizację Konkursu – Pan Piotr Majewski (89 521 94 28; p.majewski@warmia.mazury.pl) i Pani Dominika Mathea (89 521 94 37; d.mathea@warmia.mazury.pl).

Ogłoszenie wyników odbędzie się **17 czerwca 2023 roku** podczas uroczystej Gali Finałowej w Muzeum Warmii i Mazur w Olsztynie.

Z poważaniem,

CZŁONEK ZARZĄDU
Województwa Warmińsko-Mazurskiego
Sylvia Jaskulska

DYREKTOR
Departamentu Społeczeństwa Informatycznego

Paweł Kaszubski
Urząd Marszałkowski
Województwa Warmińsko-Mazurskiego
10-562 Olsztyn
ul. Emilii Plater 1

T: +48 89 521 91 25
F: +48 89 521 91 19
E: sylvia.jaskulska@warmia.mazury.pl
W: www.warmia.mazury.pl

Certyfikat Systemu
Zarządzania Jakością
ISO 9001:2015
Nr 388/2006