

# **Regulamin szkolnego konkursu informatycznego dla uczniów klas VI - VIII Szkoły Podstawowej nr 75 im. Marii Konopnickiej w Warszawie „Krasnal 3D”**

## **I. Postanowienia ogólne**

Organizatorem Konkursu informatycznego „Krasnal 3D” jest nauczyciel Szkoły Podstawowej nr 75 im. Marii Konopnickiej w Warszawie:

Nauczyciel informatyki – Anna Szłapa, Nauczyciel fizyki - Małgorzata Baszczak

## **II. Cele konkursu**

- ✓ Promowanie kreatywności
- ✓ Zachęcenie uczniów do zaangażowania w działania na rzecz Szkoły i jej wartości
- ✓ Rozwijanie pracy w przestrzeni oraz orientacji w przestrzeni trójwymiarowej
- ✓ Motywowanie uczniów uzdolnionych informatycznie i manualnie do aktywności
- ✓ Przygotowanie breloczka o kształcie krasnala.

## **III. Uczestnictwo w konkursie i terminy**

1. Konkurs adresowany jest do uczniów wszystkich klas VI–VIII Szkoły Podstawowej nr 75 im. Marii Konopnickiej w Warszawie.
2. Konkurs składa się z jednego etapu.
3. Termin oddania prac konkursowych mija 30 marca 2023 r.
4. Prace konkursowe/projekt należy wyeksportować do pliku o rozszerzeniu **.STL** i przekazać poprzez chat prywatny na Teams do p. Anny Szłapa lub do p. Małgorzaty Baszczak.

## **IV. Kryteria oceniania**

Podczas oceniania komisja weźmie pod uwagę estetykę, dokładność wykonanego budynku, ciekawe rozwiązania, samodzielność oraz umiejętność wykorzystania narzędzi i technik.

**V. Komisja konkursowa** składa się z nauczycieli Szkoły Podstawowej nr 75 im. Marii Konopnickiej w Warszawie: p. Anna Szłapa, p. Małgorzata Baszczak, p. Agnieszka Pawlikowska.

## **VI. Nagrody w konkursie**

Przewiduje się 1, 2 i 3 miejsce. Wygrane prace zostaną opublikowane na stronie szkoły oraz fanpage szkoły na facebook.

Za uzyskanie 1, 2 i 3 miejsca w konkursie przewiduje się nagrody rzeczowe oraz jednostkową ocenę celującą z informatyki w ciągu II półrocza.

Projekt, który zajmie 1 miejsce zostanie wydrukowany na drukarce 3D w formie breloczka i wykorzystany jako element promujący szkołę podczas obchodów 60-lecia Szkoły.