

Zakres treści:

- właściwości i znaczenie wody w przyrodzie
- stany skupienia wody
- rodzaje wód w przyrodzie
- woda destylowana
- wpływ ciśnienia atmosferycznego na wysokość temperatury wrzenia wody
- źródła zanieczyszczeń wód naturalnych
- sposoby racjonalnego gospodarowania wodą
- zdolność do rozpuszczania się różnych substancji w wodzie
- proces rozpuszczania
- budowa cząsteczki wody
- rozpuszczalność w wodzie związków kowalencyjnych i jonowych
- pojęcia: *roztwór*, *rozpuszczalnik*, *substancja rozpuszczana*
- wpływ różnych czynników na szybkość rozpuszczania się substancji stałych w wodzie
- sposoby usuwania zanieczyszczeń z wód
- pojęcia: *roztwór nasycony*, *roztwór nienasycony*, *roztwór stężony*, *roztwór rozcieńczony*
- różnice między roztworami: rozcieńczonym, stężonym, nasyconym i nienasyconym
- przykłady substancji tworzących z wodą roztwory właściwe
- pojęcie *rozpuszczalność substancji*
- wykres rozpuszczalności
- korzystanie z wykresów rozpuszczalności (lub tabel) różnych substancji
- obliczenia z wykorzystaniem wykresów rozpuszczalności
- definicja stężenia procentowego roztworu
- obliczenia z wykorzystaniem pojęć: *stężenie procentowe*, *masa substancji*, *masa rozpuszczalnika*, *masa roztworu*, *gęstość*
- stężenie procentowe roztworu nasyconego a rozpuszczalność
- zmniejszenie lub zwiększenie stężenia roztworów



Założenia konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas VII – VIII.
2. Praca konkursowa ma być przygotowana zespołowo (2-4 osoby).
3. Praca powinna zawierać charakterystyczne cechy dla gry planszowej – tytuł, liczbę graczy, instrukcję, pionki, karty, itp.
4. Zespół uczestników może wykonać i zgłosić do konkursu tylko jedną grę planszową.
5. Każda gra zgłoszona w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie, dowolną techniką (również z wykorzystaniem różnych programów komputerowych).
6. Ocenie podlegać będą:
 - pomysłowość w zakresie przedstawionego tematu,
 - przejrzystość zasad gry,
 - estetyka wykonania,
 - pomysł na wykorzystanie surowców wtórnych.
7. Termin składania prac konkursowych: **do 8 marca 2024 roku.**
8. Ogłoszenie wyników i rozdanie nagród nastąpi 22 marca 2024 roku – w Światowym Dniu Wody



Zapraszam do udziału w konkursie i życzę miłej zabawy podczas tworzenia gry

Anna Wróbel